Modulbeschreibungen

Bachelorstudiengang Informationswissenschaft (Bachelor of Arts) an der Universität Regensburg

gültig ab Wintersemester 2017/2018 aktualisiert im Wintersemester 2022/23

Inhalt

PI-BA-M01 Praktische Informatik 1 (Objektorientierte Programmierung)	2
PI-BA-M02 Praktische Informatik 2 (Anwendungsorientierte Programmierung)	4
PI-BA-M03 Praktische Informatik 3 (Algorithmen und Datenstrukturen)	6
PI-BA-M04 Praktische Informatik 4 (Daten effizient speichern und verarbeiten)	8
INF-BA-M01 Einführung in die Informationswissenschaft	10
INF-BA-M02 Experimentdesign	12
INF-BA-M03 Informationsverhalten verstehen	14
INF-BA-M04 Informationslinguistik 1: Grundlagen der sprachbasierten Mensch-	
Maschine-Interaktion	16
INF-BA-M05 Informationslinguistik 2: Sprach- und Texttechnologie	18
INF-BA-M06 Einführung in das Information Retrieval	21
INF-BA-M07 Forschungspraxis des Information Retrievals	23
INF-BA-M08 Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens	25
INF-BA-M09 Grundlagen der Computational Intelligence	27
INF-BA-M10 Abschlussmodul	29

PI-BA-M01

4. Nove des Nacidades	Praktische Informatik 1		
1. Name des Moduls:	(Objektorientierte Programmierung)		
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig		
2. Facingebiet / Verantworthen.	Prof. Dr. Christian Wolff		
3. Inhalte des Moduls:	In diesem Modul werden Kernkonzepte der praktischen Informatik vermittelt. Dabei handelt es sich		
	um eine Einführung in die Programmierung und		
	Programmiersprachen, die neben einem Überblick zu		
	unterschiedlichen Programmierkonzepten eine		
	Einführung in die objektorientierte Programmierung als		
	derzeit vorherrschendem Entwicklungsparadigma		
	bietet. Nach Abschluss des Moduls kennen Studierende		
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu	grundlegende Konzepte der objektorientierten		
erwerbende Kompetenzen:	Programmierung (beispielsweise Syntax, essentielle		
	Programmkonstrukte, Vererbung, Komposition) und		
	können vorgegebene Problemstellungen analysieren,		
	algorithmische Lösungen dafür entwickeln und diese in		
	einer Programmiersprache implementieren.		
5. Teilnahmevoraussetzungen:			
a) empfohlene Kenntnisse:	keine		
b) verpflichtende Nachweise:	keine		
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Medieninformatik B. A. – Bachelorfach, zweites		
	Hauptfach, Nebenfach		
	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites		
	Hauptfach jährlich, im Wintersemester		
7. Angebotsturnus des Moduls:			
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester		
Vorgesehene Dauer des Moduls:			
9. Empfohlenes Fachsemester:	1. Fachsemester		
10. Arbeitsaufwand des Moduls	Arbeitsaufwand:		
(Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Gesamt in Stunden: 180		
(davon:		
	1. Präsenzzeit: 60 Std.		
	2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.		
	Leistungspunkte: 6		

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	VL	Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	4	
2	Р	Ü	Einführung in die objektorientierte Programmierung	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Einführung in die objektorientierte Programmierung	Klausur	60 bis 90 min.	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit bzw. in der vorlesungsfreien Zeit	100 %

14. Bemerkungen:

Das Bestehen von mindestens 75% der Studienleistungen (Übungsaufgaben) ist Voraussetzung für die Zulassung zur Modulprüfung.

Die genaue Dauer der Prüfung wird spätestens vier Wochen vor dem Prüfungstermin in der Veranstaltung bekannt gegeben.

PI-BA-M02

1. Name des Moduls:	Praktische Informatik 2
T. Name des Modais.	(Anwendungsorientierte Programmierung)
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig
	Prof. Dr. Christian Wolff
3. Inhalte des Moduls:	Das Modul vermittelt grundlegende Arbeitstechniken der Softwareentwicklung und vertieft die praktische Erfahrung in der Programmierung interaktiver
	Anwendungen. Praxisrelevante Entwurfsmuster und
	elementare Arbeitstechniken beim Entwickeln
	komplexer Anwendungen werden vorgestellt und in
	einem praktischen Projekt eingeübt.
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Studierende kennen grundlegende Konzepte zu Entwurf, Implementierung und Debugging interaktiver Anwendungen. Sie können darauf aufbauende Arbeitstechniken der Softwareentwicklung sicher einsetzen und diese zur Implementierung komplexer
	interaktiver Anwendungen verwenden. Sie sind in der
	Lage, sich selbständig in existierende Bibliotheken und
	Frameworks einzuarbeiten und diese in konkreten
	Softwareprojekten zu nutzen.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	keine
b) verpflichtende Nachweise:	PI-BA-M01
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Medieninformatik B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach, Nebenfach Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	2. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std. Leistungspunkte: 6
	Ecistangspankte. 0

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	VL	Einführung in die Anwendungsprogrammierun g	2	4	nach Maßgabe im kommentierten Vorlesungsverzeichnis
2	P	Ü	Einführung in die Anwendungsprogrammierun g	2	2	nach Maßgabe im kommentierten Vorlesungsverzeichnis

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Einführung in die Anwendungsprogrammie rung	Klausur	60 bis 90 min.	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit bzw. in der vorlesungsfreien Zeit	30 %
Einführung in die Anwendungsprogrammie rung	Projektarbeit	4 Wochen	Zeitpunkt: in der vorlesungsfreien Zeit; Umfang: 15-20 Seiten Dokumentation einer selbständig erstellen Anwendung pro Person	70 %

14. Bemerkungen:

Zu Nr. 1: Die genaue Dauer der Prüfung wird spätestens vier Wochen vor dem Prüfungstermin in der Veranstaltung bekannt gegeben.

PI-BA-M03

1. Name des Moduls:	Praktische Informatik 3		
i. ivallie des ividudis.	(Algorithmen und Datenstrukturen)		
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig		
	Prof. Dr. Christian Wolff		
3. Inhalte des Moduls:	Das Modul vermittelt vertiefte Grundlagen in Program-		
	mierung, Datenstrukturen und Algorithmen:		
	Programmierung:		
	Überblick über Programmiersprachen und		
	-paradigmen, Programmierphasen und -regeln, Compiler und Plattformen		
	 Überblick über grundlegende Eigenschaften von Datenstrukturen und Algorithmen 		
	Datenstrukturen:		
	 wichtige Datenstrukturen: Objekte, Arrays, 		
	Listen/Bäume/Graphen/Netze, Hashtabellen		
	Objekte und Klassenhierarchien als Grund-		
	bausteine objektorientierter ProgrammierungGrundlagen des Software-Engineerings: Analyse		
	von Problemstellungen und Modellierung/Um-		
	setzung in objektorientiertes Design		
	Algorithmen:		
	 Funktionsweise, Anwendungsbereiche, 		
	Konzeption, Analyse und Vor-/Nachteile iterativer		
	vs. rekursiver Algorithmen		
	 Formen von Algorithmen: Berechnungs-, Such- /Prüf-, Sortier-, Kombinations-Algorithmen u. a. 		
	sowie deren iterative vs. rekursive Realisierung Nach erfolgreichem Abschluss des Moduls sind die		
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu	Studierenden in der Lage,		
erwerbende Kompetenzen:	die wichtigsten Programmiersprachen, -paradig-		
	men und -systeme zu benennen, zu verstehen und		
	aufgabenadäquat einzusetzen		
	komplexe Problemstellungen in einfachere Teil-		
	probleme zu zerlegen und die hierfür notwendigen		
	Datenstrukturen und Algorithmen zu kennen bzw. zu entwerfen und zu definieren		
	neue Datenstrukturen und Algorithmen aufgaben-		
	spezifisch für konkrete Problemstellungen zu		
	konzipieren, zu implementieren und zu testen		
	Datenstrukturen und Algorithmen im Hinblick auf		
	Effizienz und Effektivität zu evaluieren (Ressourcen-		
	verbrauch, Aufgabenangemessenheit)		
5. Teilnahmevoraussetzungen:			
a) empfohlene Kenntnisse:	keine		
b) verpflichtende Nachweise:	PI-BA-M01		
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Medieninformatik B. A. – Bachelorfach, zweites		
	Hauptfach, Nebenfach		
	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach		
	Γιαυριίατι		

7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	3. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium: 3. Prüfung (inkl. Vorbereitung):
	Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	VL	Algorithmen und Datenstrukturen	2	4	
2	Р	Ü	Algorithmen und Datenstrukturen	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Algorithmen und Datenstrukturen	Klausur	60 bis 90 min.	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

Das Bestehen von mindestens 75% der Studienleistungen (Übungsaufgaben) ist Voraussetzung für die Zulassung zur Modulprüfung.

Die genaue Dauer der Prüfung wird spätestens vier Wochen vor dem Prüfungstermin in der Veranstaltung bekannt gegeben.

PI-BA-M04

1. Name des Moduls:	Praktische Informatik 4 (Daten effizient speichern und verarbeiten)
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig Prof. Dr. Christian Wolff
3. Inhalte des Moduls:	 Im Fokus dieses Moduls liegt die effiziente Speicherung und (Vor-)verarbeitung von Daten. Hierzu gehört die Vermittlung von Grundlagen der Datenrepräsentation in (objekt-)relationalen Datenbanken, Kenntnissen in symbolischer Datenspeicherung (z.B. XML, JSON), Fähigkeiten zur effizienten Vorverarbeitung von gespeicherten Daten.
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	 Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind Studierende in der Lage, (objekt-)relationale Datenbanken problemspezifisch zu entwerfen, Daten dort abzulegen und diese abzufragen, Daten mit Hilfe XML-basierter Techniken zu repräsentieren, abzufragen und zu transformieren, Daten aus heterogenen Quellen zusammenzuführen, Daten für die Speicherung und für weitergehende Analysen adäquat aufzubereiten.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	keine
b) verpflichtende Nachweise:	PI-BA-M01
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Medieninformatik B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Wintersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/ Vorgesehene Dauer des Moduls:	1 Semester
9. Empfohlenes Fachsemester:	4. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls	Arbeitsaufwand:
(Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.

12. Modulbestandteile:

Nr.	P / WP / W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	VL	Daten effizient speichern und verarbeiten	2	4	
2	Р	Ü	Daten effizient speichern und verarbeiten	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Daten effizient speichern und verarbeiten	Klausur	60 bis 90 min	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

Das Bestehen von mindestens 75% der Studienleistungen (Übungsaufgaben) ist Voraussetzung für die Zulassung zur Modulprüfung.

Die genaue Dauer der Prüfung wird spätestens vier Wochen vor dem Prüfungstermin in der Veranstaltung bekannt gegeben.

1. Name des Moduls:	Einführung in die Informationswiss	enschaft			
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig				
3. Inhalte des Moduls:	 Thematische Inhalte: Geschichte des Fachs Überblick über die Teilgebiete des Fachs Forschungs- und Anwendungsmethoden, zentrale Texte der Informationswissenschaft Informationsquellen für die wissenschaftliche Arbeit aktuelle Entwicklungen der Informationsgesellschaft 				
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	 Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind Studierende in der Lage, ihr Studium inhaltlich begründet zu planen, Auskunft über den Gegenstandsbereich des Fachs zu geben, Schnittstellen zu Nachbardisziplinen zu benennen wissenschaftsbezogene Texte kritisch auszuwählen, zu lesen, einzuordnen und zu diskutieren, kritische Zusammenfassungen (Referate) zu diesen Texten zu verfassen. 				
5. Teilnahmevoraussetzungen:					
a) empfohlene Kenntnisse:	keine				
b) verpflichtende Nachweise:	keine				
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach, Nebenfach				
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Winter- und Sommersemester				
8. Das Modul kann absolviert werden in/ Vorgesehene Dauer des Moduls:	2 Semester				
9. Empfohlenes Fachsemester:	1. bis 2. Fachsemester				
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 360 davon: 1. Präsenzzeit: 120 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 240 Std. Leistungspunkte: 6				
11. Das Modul ist erfolgreich absolviert, werfüllt sind.12. Modulbestandteile:		n Leistungen			
Nr. P / WP Lehr- Themenbereich/The	SWS / LP Studienleistun Std.	gen			
1 P Vorlesu Einführung in die ng Informationswissensch	2 4 4				

2	Р	Übung	Einführung in die	2	2	Übungsaufgaben
			Informationswissenschaft			
3	Р	Semina	Fallstudien	4	6	Präsentation
		r				

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Fallstudien	Hausarbeit	12 Wochen	Abgabe zum Semesterende, Umfang: 15-20 Seiten pro Person	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Experimentdesign
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig
-	PD Dr. David Elsweiler
3. Inhalte des Moduls:	 In diesem Modul werden die methodischen Grundlagen von empirischer Forschungsarbeit in der Informationswissenschaft vermittelt. Hierzu gehört die Vermittlung eines grundlegenden Inventars von Datenerhebungsmethoden (z.B. Tagebuchstudien, Fragebögen oder Laborstudien), grundlegender mathematischer Konzepte der Wahrscheinlichkeitsrechnung (z.B. diskrete u. stetige
	Zufallsvariable)
	 grundlegender Verfahren der deskriptiven (z.B. die graphische Darstellung empirischer Verteilungen) und schließenden (z.B. Mittelwertvergleiche) Statistik.
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind die Studierenden in der Lage,
	 verschiedene Datenerhebungsverfahren einschließlich ihrer Vor-und Nachteile zu benennen, gängige Datenauswertungsverfahren einschließlich ihrer Voraussetzungen aufzulisten, die grundsätzliche Herangehensweise an empirische Fragestellungen in der Informationswissenschaft zu skizzieren, einfache deskriptive und inferenzstatistische Verfahren auf Standard-Fragestellungen mit Hilfe statistischer Software selbst anzuwenden, begründete Entscheidungen für die Wahl von Methoden der Datenerhebung und Datenauswertung zu treffen.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01
b) verpflichtende Nachweise:	keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach, Nebenfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	2. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.

Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Vorlesu ng	Experiment design	2	4	
2	Р	Übung	Experiment design	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Experimentdesign	Klausur	90 min	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Informationsverhalten verstehen
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig
3. Inhalte des Moduls:	Dr. David Elsweiler In diesem Modul wird eine empirische Fragestellung zum Informationsverhalten in Projektform bearbeitet. Dabei werden fortgeschrittene Verfahren der Datenerhebung und -auswertung adressiert. Hierzu gehört z.B. die Erhebung von Daten mit Hilfe von Log-Dateien oder die Durchführung von Feldstudien. Hinsichtlich der Datenauswertung kommen weiterführende Verfahren der Deskription (z.B. N-Q-Plots) und Inferenzstatistik (z.B. die Untersuchung mehrerer Gruppen) sowie maschinelle Lernverfahren (z.B. Clusteranalyse) zu Anwendung.
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind Studierende in der Lage,
	 die Herangehensweise anderer an die Datengewinnung und Auswertung hinsichtlich der Adäquatheit zu bewerten, Datensätze selbstständig zu erheben, die Eignung von Verfahren der deskriptiven, inferentiellen und explorativen Statistik forschungsproblemadäquat zu rechtfertigen, Datensätze mit Hilfe statistischer Software zu deskribieren, explorieren und analysieren.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, INF-BA-M02
b) verpflichtende Nachweise:	Keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B.A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach, Nebenfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Wintersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/ Vorgesehene Dauer des Moduls:	1 Semester
9. Empfohlenes Fachsemester:	3. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std. Leistungspunkte: 6
11. Das Modul ist erfolgreich absolviert, we erfüllt sind.	nn die unten näher beschriebenen Leistungen
12. Modulbestandteile:	

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Semina r	Informationsverhalten verstehen	2	4	Präsentation
2	Р	Übung	Informationsverhalten verstehen	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Informationsverhalten verstehen	Projektarbeit	12 Wochen	Abgabe zum Semesterende, Umfang: 15-20 Seiten pro Person	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Informationslinguistik 1: Grundlagen der sprachbasierten Mensch-Maschine-Interaktion
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	PD Dr. Jürgen Reischer
3. Inhalte des Moduls:	Das Modul vermittelt einführende linguistische Kenntnisse für sprachbasierte Mensch-Maschine- Interaktion in Informationssystemen:
	 grundlegende Methoden der linguistischen Darstellung und Analyse: Überblick über Morphologie, Syntax und Semantik, Lexik und Grammatik Konzepte und Ressourcen zur Repräsentation und Verarbeitung sprachlicher Einheiten auf Wort-, Satz- und Textebene (z. B. Logik, Wortnetze) weiterführende Methoden linguistischer Sprachbeschreibung: Begriffe, Formalismen und Werkzeuge der Text-/Diskurs- und Korpus-/Computerlinguistik zur Repräsentation, Verarbeitung und Analyse von Sprache pragmatische und kommunikationale Aspekte sprachbasierter Informationssysteme, Dialogmodellierung (z. B. RST/DRT, Weltwissen) informationswissenschaftliche Anwendungen linguistischer Erkenntnisse: automatische Indexierung und Zusammenfassung von Texten Information-Retrieval (Suchsysteme)
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss sind die Studierenden fähig,
-	 die Relevanz linguistischer Methoden für informationswissenschaftliche Fragestellungen zu verstehen und zu erläutern die grundlegenden Begriffe, Formalismen, Analysemethoden, Ressourcen und Werkzeuge der Informationslinguistik zu benennen, zu verstehen und auf einfache Sprachdaten anzuwenden linguistische Analysen sprachlicher Daten und Phänomene selbständig bzw. unter Heranziehung computer- und korpuslinguistischer Formalismen, Ressourcen und Werkzeuge in allen linguistischen Bereichen durchzuführen
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	PI-BA-M01, INF-BA-M01
b) verpflichtende Nachweise:	keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach, Nebenfach

7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Wintersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	3. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.
	Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	P	Vorlesu ng	Informationslinguistik 1: Grundlagen der sprach- basierten Mensch-Maschine- Interaktion	2	4	
2	P	Übung	Informationslinguistik 1: Grundlagen der sprach- basierten Mensch-Maschine- Interaktion	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Grundlagen der sprach- basierten Mensch- Maschine-Interaktion	Klausur	90 min	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

	 selbständig Ressourcen in Form von Sprachdaten/Korpora sowie Such- und Anfrageschnittstellen zu erstellen, zu testen und zu pflegen selbständig Sprachanalysewerkzeuge für Information-Retrieval-Anwendungen zu konzipieren, zu realisieren und zu evaluieren (z. B. automatische Indexierung, Zusammenfassung) selbständig Dialog-/Auskunftssysteme zu modellieren, zu implementieren und zu evaluieren 	
5. Teilnahmevoraussetzungen:		
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, INF-BA-M04, PI-BA-M01, PI-BA-M03	
b) verpflichtende Nachweise:	Keine	
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach	
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester	
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester	
Vorgesehene Dauer des Moduls:		
9. Empfohlenes Fachsemester:	4. Fachsemester	
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.	
	Leistungspunkte: 6	

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Vorlesu ng	Informationslinguistik 2: Sprach- und Texttechnologie	2	4	
2	P	Übung	Informationslinguistik 2: Sprach- und Texttechnologie	2	2	Projekt mit regelmäßiger Präsentation des Projektfortschritts und Abschlusspräsentation

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Sprach- und Texttechnologie	Projektbericht		Abgabe zum Semesterende, Umfang: 15-20 Seiten pro Person	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Einführung in das Information Retrieval
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig Dr. David Elsweiler
3. Inhalte des Moduls:	In diesem Modul werden die Grundlagen der Indexierung und des Retrievals von Informationen aus technik- und nutzerzentrierter Perspektive vermittelt. Hierzu gehört die Vermittlung eines Grundverständnisses von
	 Prinzipen der Indexierung Methoden der automatischen Indexierung Retrieval-Algorithmen Evaluationsmethoden für IR-Systeme Zusammenhängen zwischen Informationsverhalten und Systemgestaltung Einflussgrößen auf Gestaltungs- und Evaluationsverfahren (z.B. Inhalte, Benutzer, Aufgaben)
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind die Studierenden in der Lage,
	 verschiedene Konzepte des Information-Retrievals zu benennen, Retrieval-Modelle einschließlich ihrer Mechanismen zu verstehen, Modelle des Suchverhaltens zu skizzieren, Suchoberflächenkomponenten zu benennen und ihre Rolle im Benutzerverhalten zu erklären, Methoden der Evaluation von Information-Retrieval-Systemen zu beschreiben, zu vergleichen und zu verwenden.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, PI-BA-M01
b) verpflichtende Nachweise:	Keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	4. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std. Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Vorlesu ng	Einführung in das Information Retrieval	2	4	
2	Р	Übung	Einführung in das Information Retrieval	2	2	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Einführung in das Information Retrieval	Klausur	90 min	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Forschungspraxis des Information Retrievals
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig Dr. David Elsweiler
3. Inhalte des Moduls:	Aufbauend auf den Inhalten des Moduls INF-BA-M06 werden hier Kompetenzen in der Anwendung von Methoden in folgenden Bereichen des Information-Retrievals vermittelt: • Information-Retrieval-Programmbibliotheken • Out-of-the-Box Information-Retrieval-Systeme
	 Methoden, Patterns und Richtlinien zum Suchoberflächen- und "Search Engine Result Page"(SERP)-Design system- und nutzerzentrierte Evaluation von
	Information-Retrieval-Systemen
	Verhaltensmuster bei der Informationssuche.
	Zur Wissensvertiefung im gewählten Teilgebiet gehört die Vermittlung
	 eines Überblicks über den aktuellen Forschungsstand,
	 von Forschungsmethoden, die geeignet sind, einen eigenständigen Forschungsbeitrag zu leisten
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss dieses Moduls sind die Studierenden in der Lage,
	 auf Basis einer Multimedia-Dokumentensammlung ein passendes und funktionierendes Information-Retrieval-System zu gestalten und zu implementieren, mit Hilfe von Information-Retrieval-Programmbibliotheken einen Dokumentenindex aufzubauen, angemessene Suchfunktionalität bereitzustellen und passende Benutzungsoberflächen zu gestalten, verschiedene Evaluationskonzepte des Information-Retrievals zu benennen und zu verstehen, Evaluationskonzepte auf ihre Eignung hin zu prüfen, eine passende Evaluationsstrategie zu konzipieren und diese umzusetzen. auf Grundlage des aktuellen Forschungsstands signifikante Forschungsprobleme zu identifizieren, Methoden zu identifizieren und anzuwenden, die geeignet sind, Forschungsprobleme selbstständig zu lösen.
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, INF-BA-M02, INF-BA-M03, INF-BA-M06
b) verpflichtende Nachweise:	Keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach

7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Wintersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester
Vorgesehene Dauer des Moduls:	
9. Empfohlenes Fachsemester:	5. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.
	Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P / WP / W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Semina r	Forschungspraxis des Information Retrievals	2	4	Präsentation
2	P	Übung	Forschungspraxis des Information Retrievals	2	2	Übungsaufgaben oder Teilanalysen eines größeren Projektes

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Forschungspraxis des Information Retrievals			Abgabe zum Semesterende, Umfang: 15-20 Seiten pro Person	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens				
2 Fachashist / Mayontus which:	Prof. Dr. Bernd Ludwig				
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	5				
3. Inhalte des Moduls:	 Formallogische Repräsentation von Wissen und sicherer Information Grundlagen der Prädikatenlogik Repräsentation von Domänenwissen mit Hilfe von Prädikatenlogik Deduktive Inferenz in prädikatenlogischen Theorien Repräsentation und Verarbeitung unsicherer Information Repräsentation von Unsicherheit mit Hilfe von Wahrscheinlichkeitsverteilungen Schätzen von Wahrscheinlichkeitsverteilungen aus empirisch erhobenen Daten Klassifikation von Daten als Beispiel für die Verarbeitung unsicherer Information Heuristische Suche als Problemlösungsverfahren bei sicherer Information Repräsentation von Problemlösungswissen durch Graphen Elementare Suchverfahren Suche als Mittel zur Planung von Problemlösungen 				
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu	Nach erfolgreichem Abschluss sind Studierende in der				
erwerbende Kompetenzen:	 Lage, Begriffe und mathematische bzw. algorithmische Verfahren des automatischen Planens, Entscheidens und Lernens zu benennen, zu definieren und wiederzugeben; Elementare Verfahren der Wissensrepräsentation und -verarbeitung zu erläutern und auf typische Problemstellungen anzuwenden den Einsatz geeigneter Verfahren für typische informationswissenschaftliche Fragestellungen zu diskutieren und ihre Beurteilung mit methodisch korrekten Argumenten zu rechtfertigen. 				
5. Teilnahmevoraussetzungen:					
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, PI-BA-M01, PI-BA-M02, PI-BA-M03				
b) verpflichtende Nachweise:	Keine				
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. – Bachelorfach, zweites Hauptfach				
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Wintersemester				
8. Das Modul kann absolviert werden in/ Vorgesehene Dauer des Moduls:	1 Semester				
vorgesenene Dauer des Moduls.					

9. Empfohlenes Fachsemester:	5. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls	Arbeitsaufwand:
(Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Gesamt in Stunden: 180
, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	davon:
	1. Präsenzzeit: 60 Std.
	2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.
	Leistungspunkte: 6

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	VL	Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens	2	4	
2	P	Übung	Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens	2	2	Übungsaufgaben
	L	<u> </u>				<u> </u>

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Repräsentation und Verarbeitung sicheren und unsicheren Wissens	Klausur	90 min	Zeitpunkt: Beginn der vorlesungsfreien Zeit	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Grundlagen der Computational Intelligence				
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig				
3. Inhalte des Moduls:	Thematische Inhalte:				
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	 Repräsentation von Kontext, Nutzer und Problemlösung Zustandsmodellierung und Nutzermodellierung fortgeschrittene Problemlösungsverfahren und Optimierungsverfahren Grundlagen des maschinellen Lernens Zustandsschätzung bei Vorliegen unsicherer Information überwachtes Lernen unüberwachtes Lernen algorithmische Aspekte des Information Behaviour Grundlagen multimodaler User Interfaces Nach erfolgreichem Abschluss sind Studierende in der Lage, Begriffe und mathematische bzw. algorithmische Verfahren aus dem Gebiet Computational Intelligence zu benennen, zu definieren und wiederzugeben, Nutzer- und Zustandsmodelle zu erläutern und zu implementieren, Verfahren des maschinellen Lernens auf informationswissenschaftliche Fragestellungen anzuwenden, Algorithmen der Computational Intelligence auf informationswissenschaftliche Fragestellungen anzuwenden 				
5. Teilnahmevoraussetzungen:					
a) empfohlene Kenntnisse:	PI-BA-M01, PI-BA-M02, PI-BA-M03, INF-BA-M01, INF-BA-M02, INF-BA-M08				
b) verpflichtende Nachweise:	Keine				
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B. A. –Bachelorfach, zweites Hauptfach				
7. Angebotsturnus des Moduls:	jährlich, im Sommersemester				
8. Das Modul kann absolviert werden in/	1 Semester				
Vorgesehene Dauer des Moduls:					
9. Empfohlenes Fachsemester:	6. Fachsemester				
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.				
	Leistungspunkte: 6				

12. Modulbestandteile:

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Vorlesu ng	Grundlagen der Computational Intelligence	2	3	
2	Р	Semina r	Grundlagen der Computational Intelligence	2	3	Übungsaufgaben

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote
Grundlagen der Klausur Computational Intelligence		90 min	Zeitpunkt: gegen Ende der Vorlesungszeit	100 %

14. Bemerkungen:

1. Name des Moduls:	Abschlussmodul
2. Fachgebiet / Verantwortlich:	Prof. Dr. Bernd Ludwig
3. Inhalte des Moduls:	Thematische Inhalte:
	 Studierende lernen die Praxis informationswissenschaftlicher Experimente kennen, präsentieren den aktuellen Bearbeitungsstand eines von ihnen selbstständig bearbeiteten informationswissenschaftlichen Themas in einem wissenschaftlichen Vortrag.
4. Qualifikationsziele des Moduls / zu erwerbende Kompetenzen:	Nach erfolgreichem Abschluss sind Studierende in der Lage,
erwerbende Kompetenzen.	 informationswissenschaftliche Experimente durchzuführen, die für ein abgegrenztes wissenschaftliches Problem relevante Fachliteratur wiederzugeben, den aktuellen Stand der Forschung zu einem abgegrenzten Problem aufzuzeigen, die fachliche Relevanz des Problems zu erläutern, Lösungsmöglichkeiten für das Problem zu diskutieren, geeignete Hypothesen für ihre Evaluation zu formulieren, experimentelle, theoretische und technische Lösungen zu erarbeiten
5. Teilnahmevoraussetzungen:	
a) empfohlene Kenntnisse:	INF-BA-M01, INF-BA-M02, INF-BA-M03
b) verpflichtende Nachweise:	Keine
6. Verwendbarkeit des Moduls:	Informationswissenschaft B.A. – Bachelorfach
7. Angebotsturnus des Moduls:	im Winter- und Sommersemester
8. Das Modul kann absolviert werden in/ Vorgesehene Dauer des Moduls:	2 Semestern
9. Empfohlenes Fachsemester:	5. bis 6. Fachsemester
10. Arbeitsaufwand des Moduls (Workload) / Anzahl Leistungspunkte:	Arbeitsaufwand: Gesamt in Stunden: 180 davon: 1. Präsenzzeit: 60 Std. 2. Selbststudium (inkl. Prüfung): 120 Std.
11. Das Modul ist erfolgreich absolviert, we erfüllt sind. 12. Modulbestandteile:	Leistungspunkte: 6 enn die unten näher beschriebenen Leistungen
12. WOUUIDESTAIIUTEIIE.	

Nr.	P/WP /W	Lehr- form	Themenbereich/Thema	SWS / Std.	LP	Studienleistungen
1	Р	Semina r	Oberseminar	2	5	Präsentation (Referat über die eigene Abschlussarbeit)
2	Р	Praktik um	Teilnahme an Forschungsarbeiten	1	1	Dokumentierte Teilnahme (Laufzettel) an Forschungsarbeiten im Umfang von mind. 15 Stunden, z.B. als Versuchsperson

Bemerkung: Die Angaben zu den Leistungspunkten dienen lediglich der rechnerischen Zuordnung der Lehrveranstaltung zum Gesamtaufwand des Moduls. Die LP werden erst nach Abschluss des Moduls vergeben.

13. Modulprüfung:

Kompetenz / Thema/Bereich	Art der Prüfung	Dauer	Zeitpunkt	Anteil an Modulnote

14. Bemerkungen:

Das Modul ist unbenotet, es findet keine Modulprüfung statt.